



## JavaScript

➤ **Modalidad: Distancia u Online**

➤ **Duración: 50 horas.**

➤ **Objetivos:**

Desarrollar las habilidades necesarias para la programación de manera que resuelvan los problemas complejos que le surjan, además de conocer herramientas avanzadas que supongan un ahorro de tiempo en el trabajo diario.

➤ **Contenidos:**

### Tema 1.- Primeros Pasos.

Introducción: ¿Qué es JavaScript? El lenguaje JavaScript. Diferencias entre Java y JavaScript. Sintaxis JavaScript: Inserción de Código. Elementos Básicos: ¿Cuáles son los Elementos Básicos? Tipos de Datos. Variables. Literales. Comentarios. Operadores. Términos reservados

### Tema 2.- Estructuras y Funciones.

Estructuras de Control. Qué son las Estructuras de Control. Estructuras Condicionales. Estructuras Repetitivas. Funciones en JavaScript y Depuración de Código: Definición de Función. Funciones Predefinidas. Funciones Recursivas. Depuración de Código. Arrays en JavaScript: Definición de Array. Creación, Manejo y Propiedades de los Arrays. Tipos de Arrays: Asociativos y Multidimensionales.

### Tema 3.- Objetos y Eventos.

Objetos en JavaScript: Definición, Propiedades y Métodos. Estructuras de Manejo de Objetos. El Modelo de Objetos del Documento. Los Objetos del Navegador. Objetos predefinidos de JavaScript. Objetos Definidos por el Usuario. Eventos en JavaScript: Qué son los Eventos. Lista de Eventos. Manejadores de Eventos.

### Tema 4.- Entorno Gráfico y Aplicaciones.

Frames en JavaScript: Definición. Cómo usar los Frames en JavaScript. Configuración del Interface: Menús de Navegación. Hojas de Estilo (CSS). Mensajes de Alerta y Barra de Estado. Tratamiento de Imágenes. Aplicaciones Dinámicas: Formularios. Validación de Formularios. Cookies.