



## Macromedia Flash 8



➤ **Modalidad: Distancia u Online**

➤ **Duración: 84 horas.**

➤ **Objetivos:**

Utilizar Flash para la creación de animaciones y películas que podamos utilizar en el web o como películas independientes.

➤ **Contenidos:**

- Primeros Pasos en el Flash: Interfaz de flash 8: Interfaz de flash; las barras de menús, herramientas y edición; la línea de tiempo; el escenario y los paneles. Operaciones básicas: Crear, seleccionar, mover, copiar, cortar, agrupar y desagrupar objetos vectoriales. Modificar objetos: Girar, escalar, redimensionar, colocar, alinear y resituar objetos. Dibujar y colorear: Trazo y relleno; herramientas de dibujo, pintura y selección.
- Texto, Capas y Sonidos: Manipular fotogramas: Insertar, borrar, copiar y etiquetar fotogramas. Capas: Crear y asignar una capa, operaciones con capas, capa máscara y carpetas de capas. Texto: La herramienta de texto, ancho del campo y color del texto, modificar el formato del texto y formato de párrafo. Sonido y video: Importar, insertar y editar sonidos; propiedades de los sonidos; formatos de audio.
- Símbolos, Gráficos y Objetos: Símbolos: Crear un símbolo, la biblioteca, instancias de símbolo, propiedades de instancia y efectos de instancia. Gráficos: Crear gráficos y ver sus propiedades; introducir mapas de bits y archivos vectoriales; exportar mapa de bits y animación.
- Clips de Películas y Botones: Clips de película: Crear un clip de película, importar y exportar clips de película. Botones: Crear e incluir un botón, acciones en los botones e incluir sonido en un botón. Publicar películas: Previsualizar y publicar películas.
- Animaciones y Efectos: Animaciones: Fotogramas y fotogramas clave, interpolación de movimiento, efectos en las interpolaciones, animación de texto y líneas, interpolación mediante guía y animaciones fotograma a fotograma. Animaciones de forma: Interpolación de forma y transformar textos. Efectos sobre animaciones: sobre la interpolación de movimiento, sobre el símbolo interpolado y de efecto brillo, tinta y alfa.
- Componer y publicar películas: ActionScript; Acciones de ActionScript, llamando a una URL, cargando otra película y otras acciones; el asistente de script. Películas complejas: Las escenas, ordenar escenas y control sobre las escenas.